

“远程协同打击攻防博弈挑战赛-暨弈起进化劳动竞赛” 预赛评分标准与细则

1、评分标准

预赛包含小组循环赛和大组晋级赛，其中，小组循环赛各队伍与同组其他队伍进行循环对抗，每两支队伍之间进行 1 场比赛，每场比赛分两局（分别执红方和蓝方），每个小组通过“机机对抗得分”选取第一名参与大组晋级赛。

大组内晋级赛评分标准包括“机机对抗晋级赛得分”和“智能体算法性能评分”两个部分。各参赛队伍的最终得分由两部分综合计算得出，其中“机机对抗晋级赛得分（记为 X）”占 70%，“智能体算法性能评分（记为 Y）”占 30%。

2、机机对抗得分计算方式

根据平台培训后参赛队伍的资格审核结果，确定入围预赛队伍。根据报名队伍数量，将队伍分为 A、B、C、D 等几个大组，每组含 2 个小组（如 A1、A2、B1、B2、C1、C2、D1、D2 等），每组队伍数量根据实际报名情况确定，分组通过抽签随机分配。

（1）对抗形式：每两支队伍进行 1 场比赛，每场比赛分两局，分别执红方和蓝方展开对抗。

（2）积分规则：采用“一场两局，大积分+小积分”规则。

“小积分”：单场两局对抗的得分总和（依据平台设定的任务完成度、目标毁伤率等量化指标）；

“大积分”：根据单场两局胜负确定的积分，具体为：两局全胜积 3 分；一胜一平积 2 分；一胜一负时，小积分较高积 2

分、小积分相同或较低积 1 分；两负积 0 分。

(3) 机机对抗得分的计算方式

$$Y = \frac{\sum_{i=1}^n A_i}{3*n} * 100 \quad (1)$$

其中，A 为单场比赛积分，n 为单支队伍参加的总场次，X 取值 0-100 分。

3、机机对抗晋级赛得分计算方式

大组内晋级赛由各小组循环赛排名第 1 的队伍参加，分为 4 组对抗（A1 vs A2、B1 vs B2、C1 vs C2、D1 vs D2），分组为赛前抽签确定的小组对应关系。

(1) 对抗形式：每两支队伍进行 1 场比赛，每场比赛分两局，分别执红方和蓝方展开对抗。

(2) 积分规则：采用“一场两局，大积分+小积分”规则。

“小积分”：单场两局对抗的得分总和（依据平台设定的任务完成度、目标毁伤率等量化指标）；

“大积分”：根据单场两局胜负确定的积分，具体为：两局全胜积 3 分；一胜一平积 2 分；一胜一负时，小积分较高积 2 分、小积分相同或较低积 1 分；两负积 0 分。

(3) 机机对抗晋级赛得分 X 的计算方式

$$X = \frac{A}{3} * 100 * 70\% \quad (2)$$

其中，A 为单场比赛积分，X 取值 0-70 分。

4、智能体算法性能评分要点

由技术专家依据参赛队伍提交的智能体代码、设计说明文档进行评定，从 5 个维度打分，总分为 100 分，最终按 40%折算为 Y（Y 取值 0-40 分）。具体评分要点如下表所示。

表 1 辅助决策算法创新性评分要点

序号	评分要点	评判内容	评判依据	评分标准	分值
1	大模型战术决策与场景适配性	大模型对战场态势的语义理解精度、动态策略生成能力，及与非对称对抗场景（红方饱和打击 / 蓝方分层拦截）的适配性	1、智能体代码（大模型调用逻辑、态势解析模块） 2、设计说明文档（大模型决策流程部分）	能基于场景想定生成方案，实时态势生成精准策略，红 / 蓝方角色切换时决策逻辑自洽，适配动态战场约束	30
2	大模型与小模型协同机制	大模型（高层决策）与小模型（实时计算 / 执行）的分工合理性、协同效率，及策略从生成到落地的转化精度	1、智能体代码（大小模型接口、数据交互模块） 2、设计说明文档（协同架构部分）	大模型负责战略目标拆解与战术规划，小模型负责路径规划、火力分配等实时计算，两者数据交互延迟低，协同逻辑自洽	25
3	大模型策略生成的创新性	大模型基于博弈认知涌现的策略新颖性，及在	1、设计说明文档（大模型创新点部分）	策略突破传统规则局限（如红方非对称组合攻击、蓝方动态拦截资源调配），且能	20

		多轮对抗中的迭代优化能力		通过多轮对抗学习优化	
4	大模型提示词设计与指令执行效率	提示词对大模型决策的引导精度，方案生成及指令从生成到平台执行的准确性、实时性	1、智能体代码（方案生成、大小模型接口、数据交互模块） 2、设计说明文档	提示词能精准约束大模型输出格式与决策逻辑，指令转换无歧义，执行延迟低	15
5	大模型相关代码与文档规范性	大模型调用代码的架构合理性、注释完整性，及文档对大模型工作流的阐述清晰度	1、智能体代码（大模型调用模块、注释） 2、设计说明文档（大模型实现细节部分）	代码模块化程度高，注释能清晰说明大模型输入输出逻辑；文档能完整阐述大模型方案生成以及从态势输入到决策输出的全流程	10

由相关技术专家根据智能体代码和设计说明文档进行打分，记为 B，取值 0 到 100 分，各支参赛队伍辅助决策算法创新性评分 Y 为：

$$Y = B * 30\% \quad (3)$$

其中，Y 取值 0-30 分。

5、总得分

各支参赛队伍的综合得分为： $Z = X + Y$ 。其中，Z 取值 0-100 分。

小组循环赛中，按 Z 值排名确定每组第 1 名；大组内晋级赛中，按 Z 值较高者晋级决赛。